Taller de Animación

Tema: Realizar una Animación

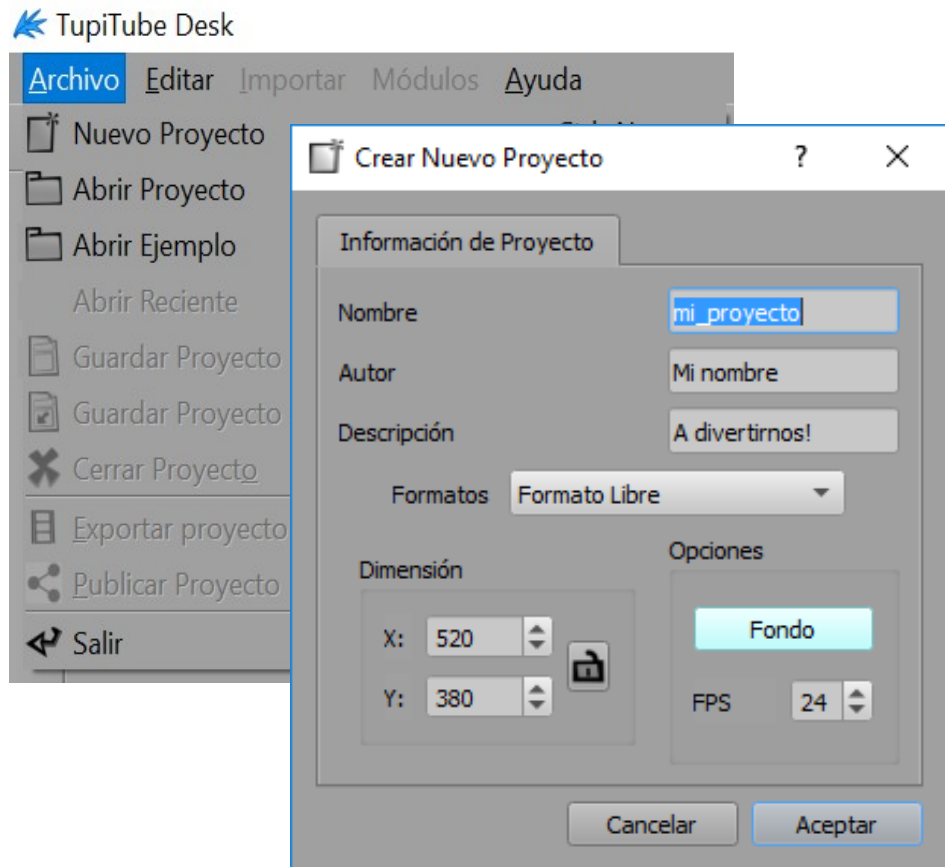
Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Para iniciar

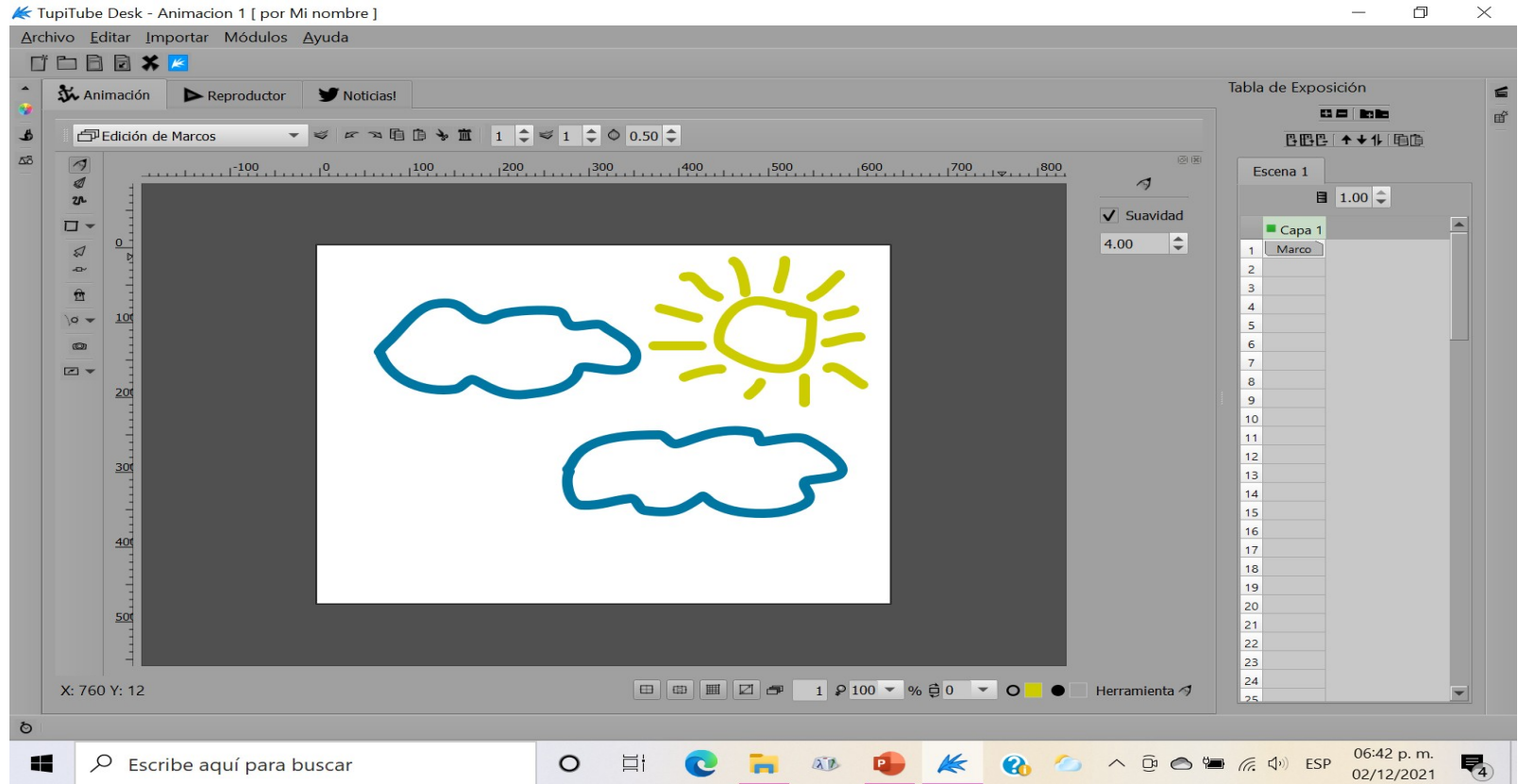
1. Entramos al programa
2. Seleccionamos menú ***Archivo***, ***Nuevo proyecto***
3. Especificar la información del proyecto: ***Nombre***, ***Autor***, ***Fondo***, …

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Ventana: Crear Nuevo Proyecto

Información de Proyecto

- ✓ Nombre: Animación 1
- ✓ Autor: Su Nombre
- ✓ Descripción: Práctica 1
- ✓ Formatos: 640x480 - 24
- ✓ Fondo: Blanco
- ✓ FPS=24 (fotogramas por segundo)
- Presionar ACEPTAR

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

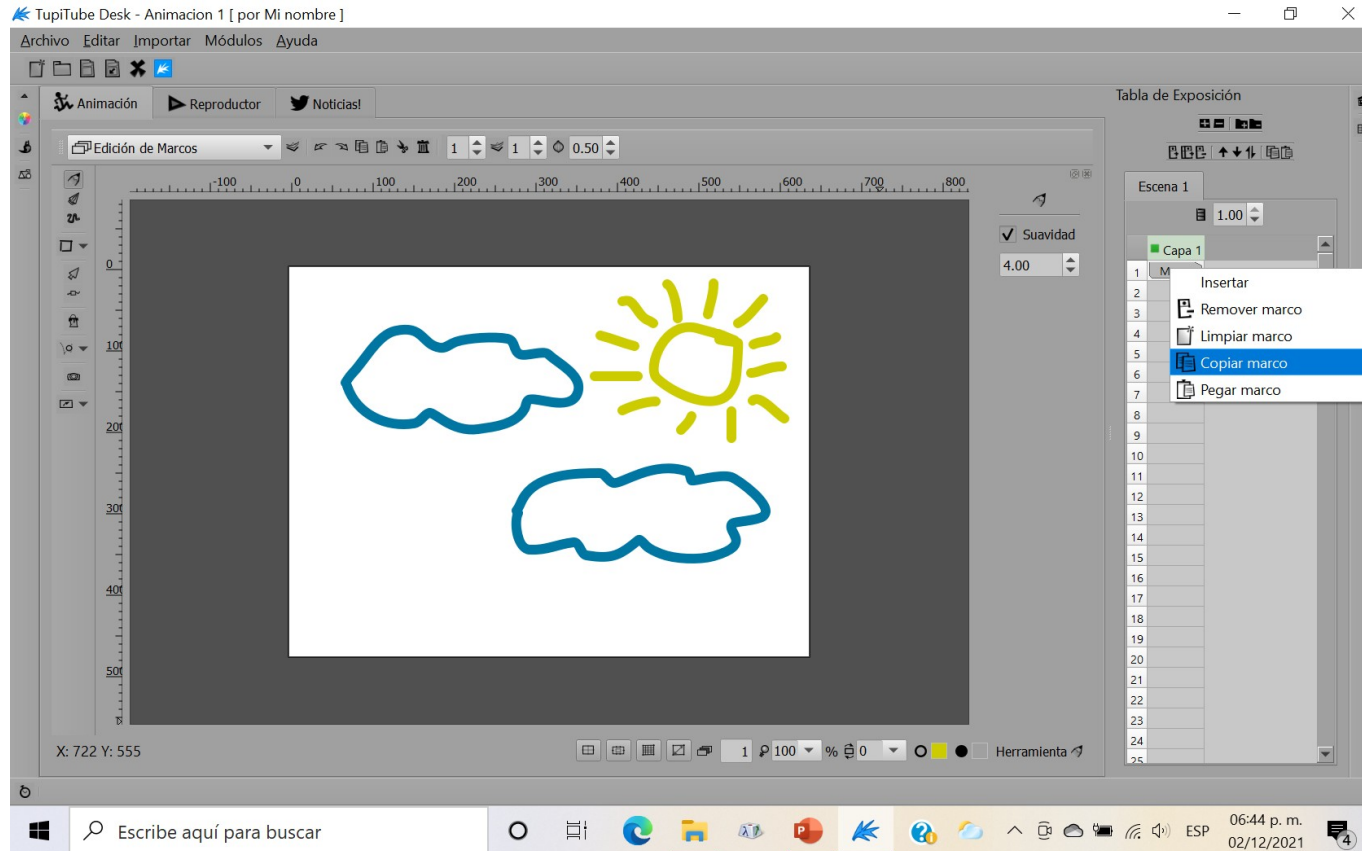
4. Dibujar estos trazos con herramientas de COLOR y LAPIZ

TupiTube Desk - Animacion 1 [por Mi nombre]

Objetivo:

Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

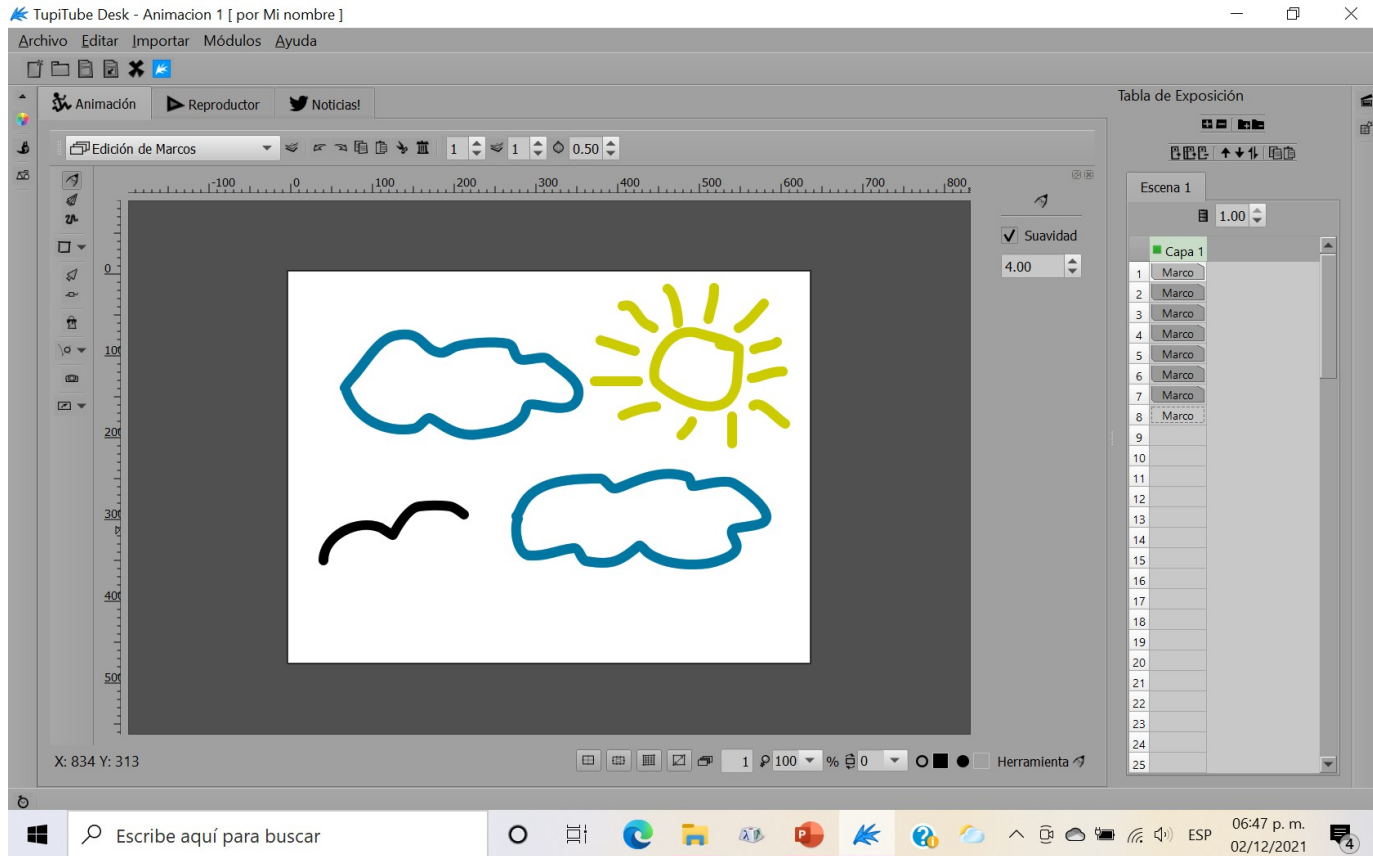
Taller de Animación

Sem 2 de 4

5. Copiar el marco 6 veces en la Tabla de Exposición (Copiar y Pegar marco)

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

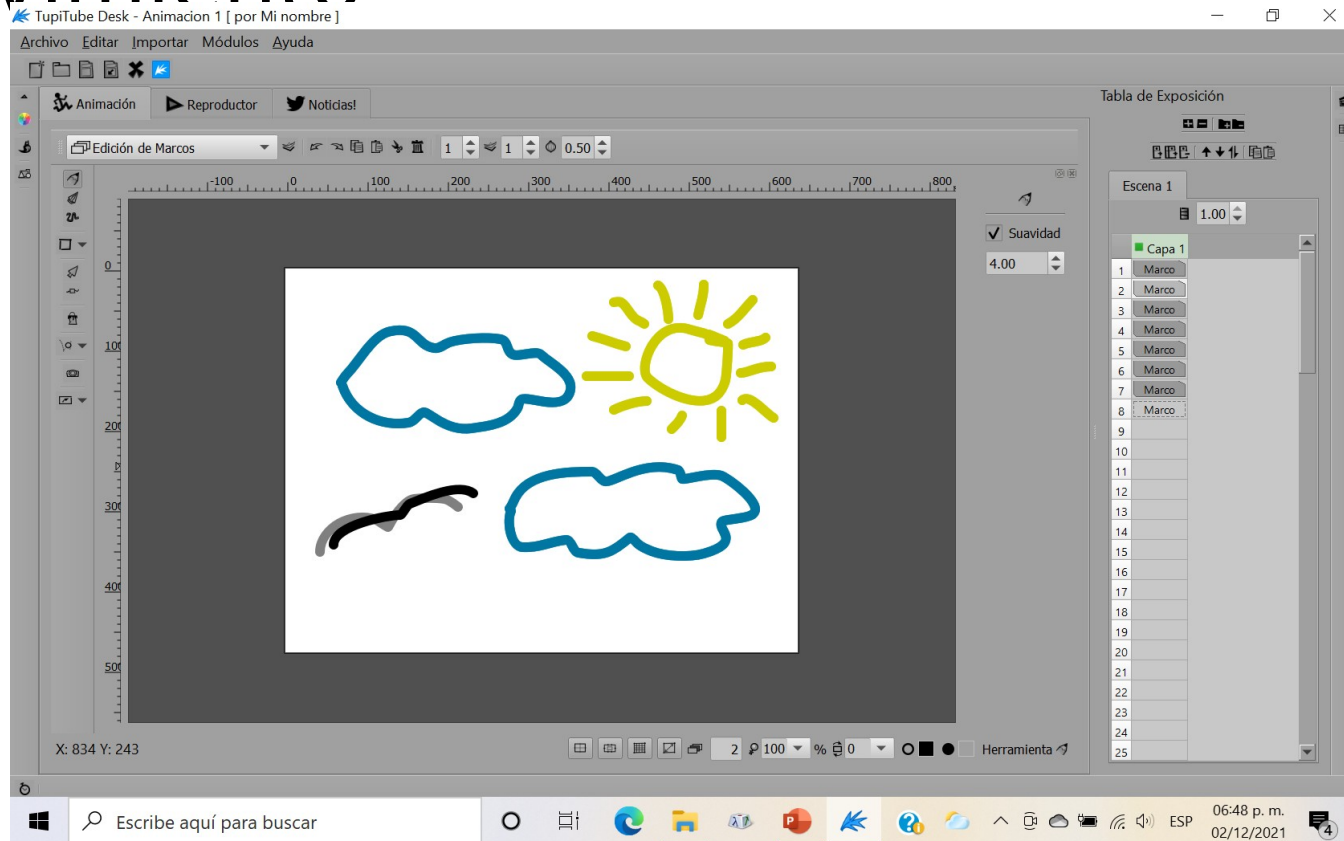
Taller de Animación

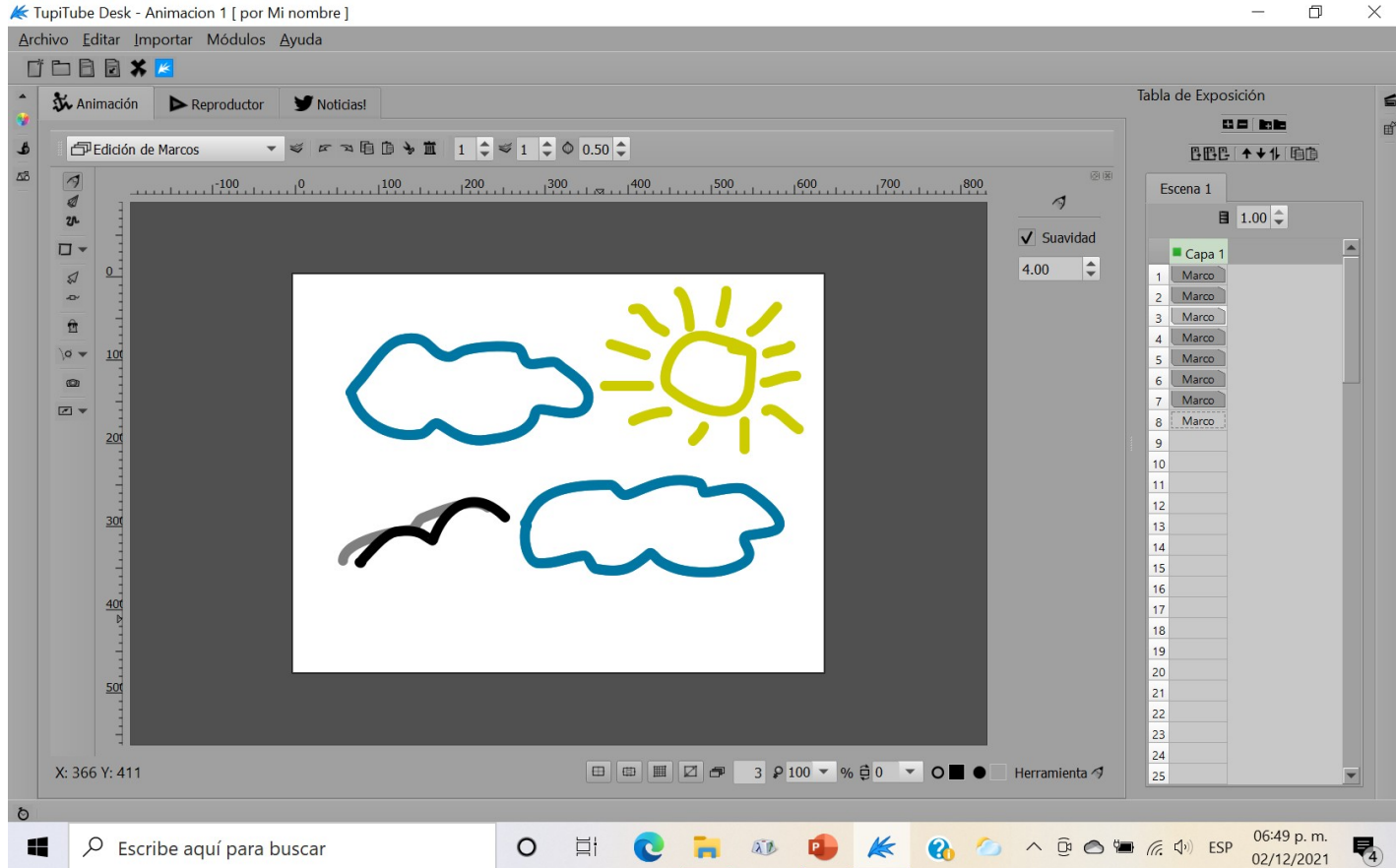
Sem 2 de 4

6. En el marco 1 dibujar un ave (trazo en negro)

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

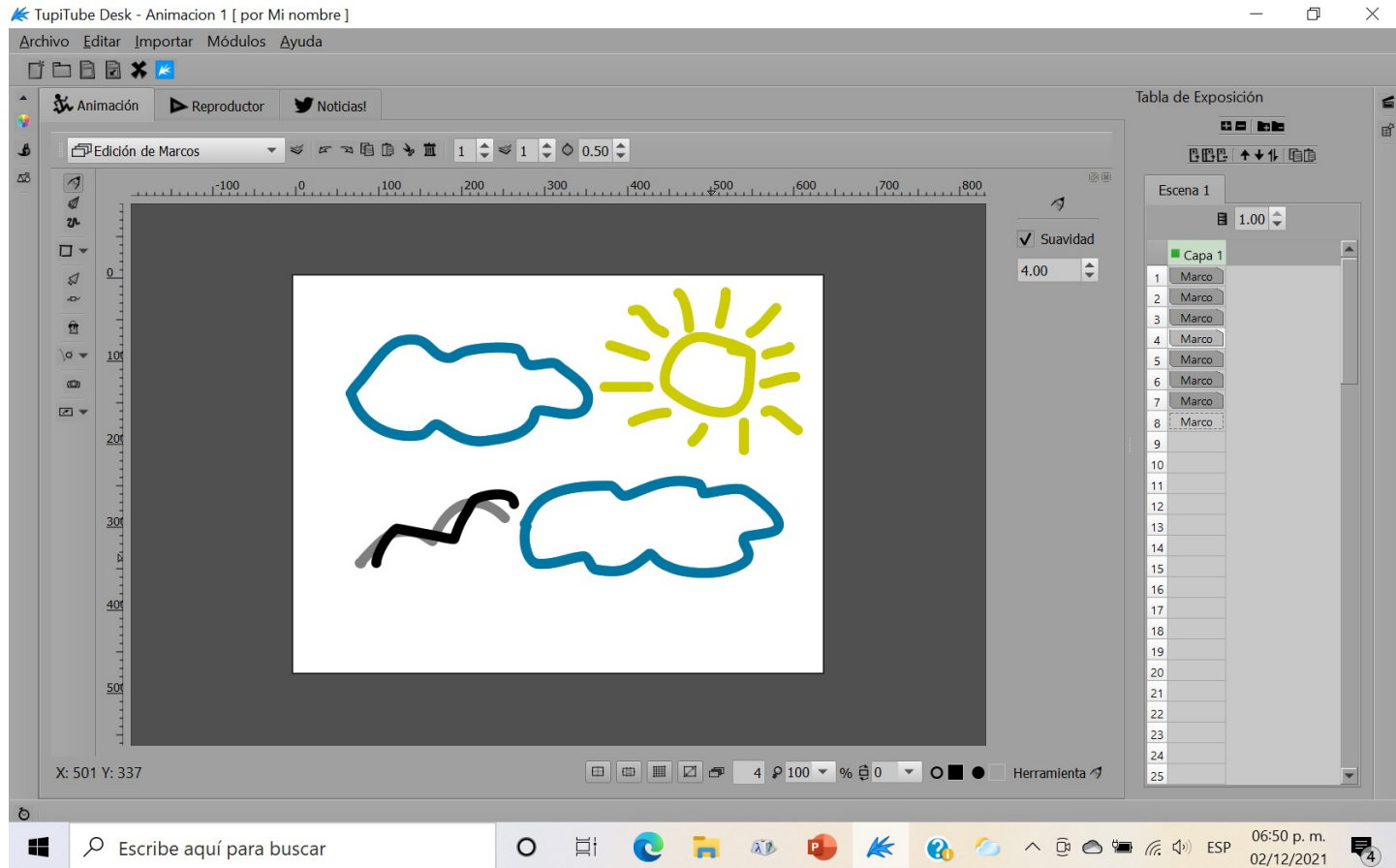
Sem 2 de 4

7. En el marco 2 dibujar este trazo con algo de movimiento

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

8. En el marco 3 dibujar este trazo con otro movimiento

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

9. Así sucesivamente hasta llegar al marco 7

Objetivo:

Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

10. En la pestaña REPRODUCTOR presionar el botón correspondiente

TupiTube Desk - Animacion 1 [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animació | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

Animacion 1 [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 7 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.29 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 06:53 p. m. 02/12/2021

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

11. Con el botón EXPORTAR, guardar este ejercicio como Animación1

TupiTube Desk - Animacion 1 [por Mi nombre]

Animación | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

Animacion 1 [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 7 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.29 segundos

Exportar A Video

Seleccionar Plugin

Formatos de Vídeo
Sequencia de Imágenes

Vídeo MP4
Vídeo AVI
Vídeo QuickTime

Cancelar | Regresar | Siguiente

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 06:56 p. m. 02/12/2021

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Ventana: Exportar a Video

Exportar A Video

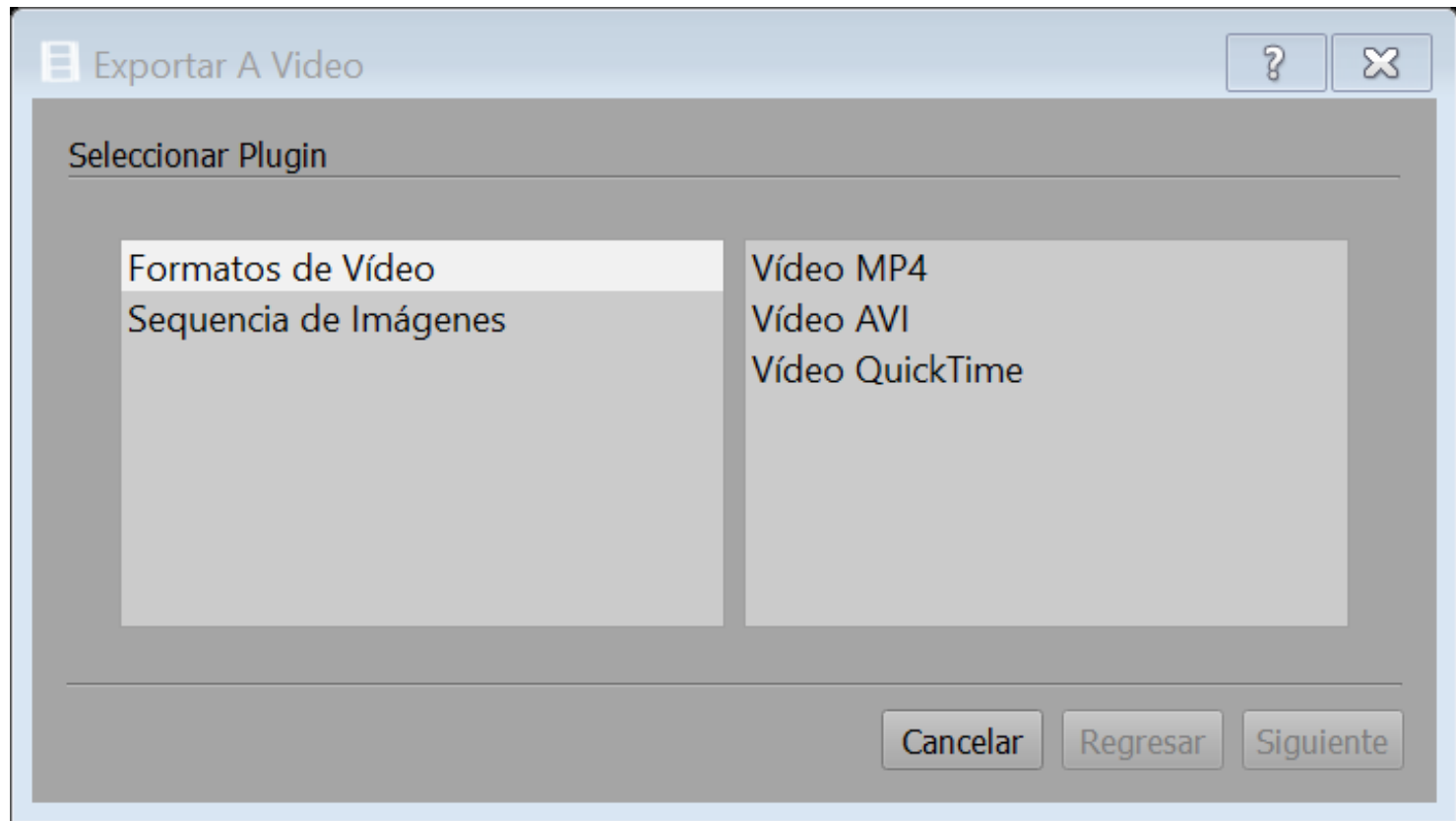
Seleccionar Plugin

Formatos de Vídeo	Vídeo MP4
Sequencia de Imágenes	Vídeo AVI
	Vídeo QuickTime

Cancelar | Regresar | Siguiente

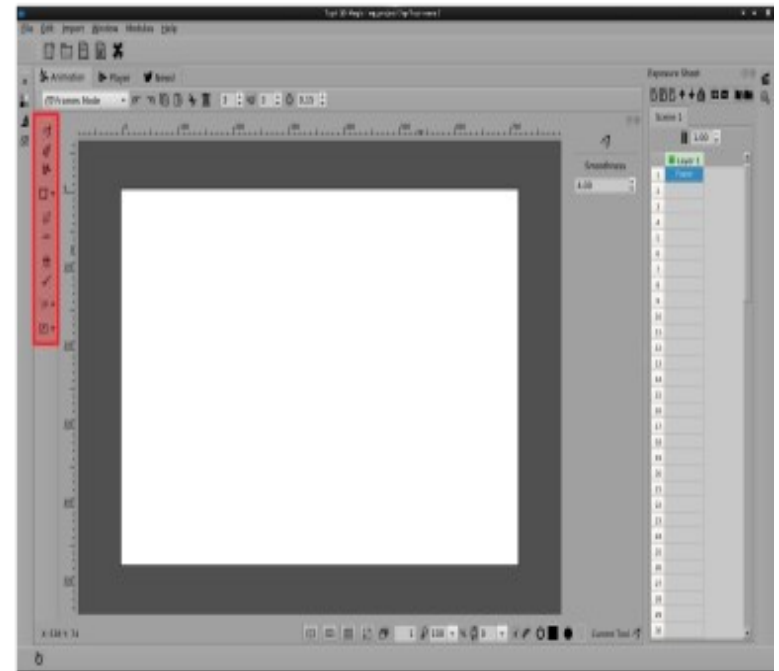
Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

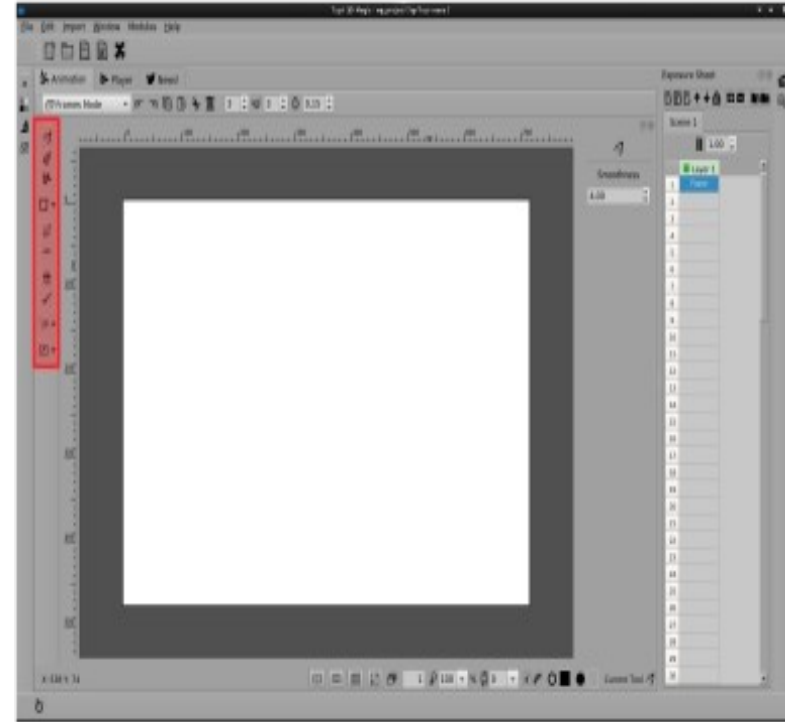
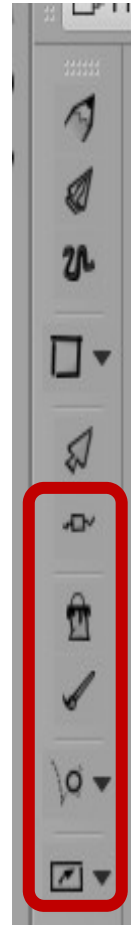
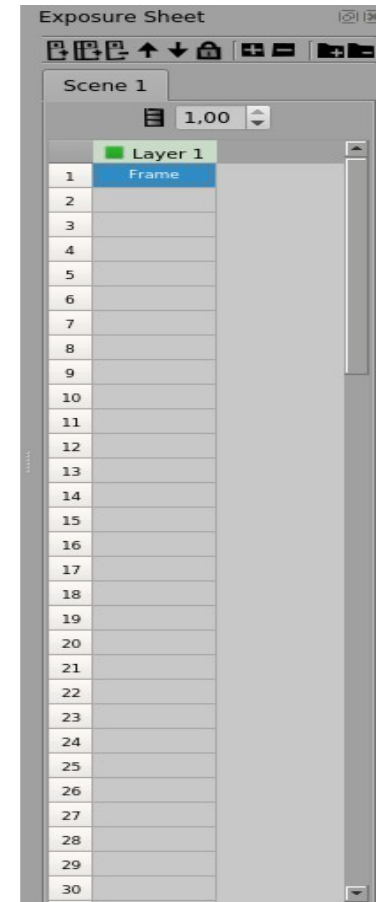
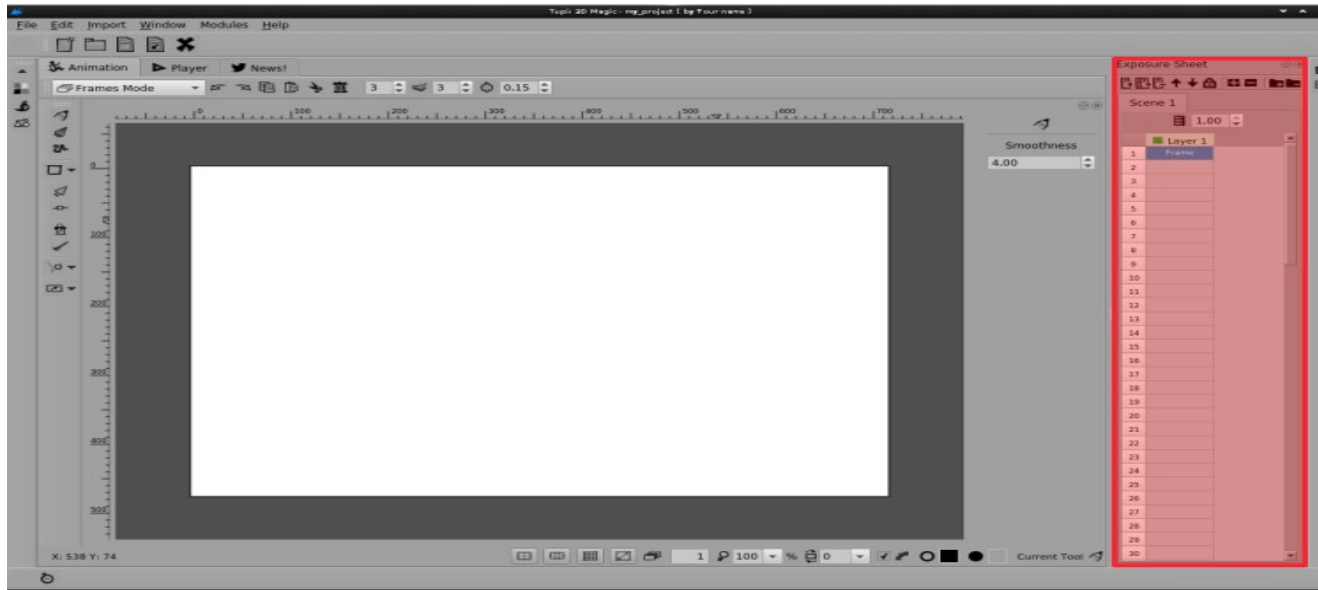
Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas de Animación

Esta barra de herramientas incluye todos los recursos de dibujo / pintura:

- Lápiz (P),
- herramienta de tinta (K),
- polilínea(S),
- herramientas primitivas (rectángulo R, elipse C, línea L),
- selección de objetos (O),

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Barra de herramientas de Animación

- selección de nodos (N),
- herramientas de relleno (F),
- herramientas de interpolación (tweening)
- cámara
- y herramientas adicionales (*exportar marco como imagen, *Configuración del guion gráfico, y *archivos de sincronización de labios).

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

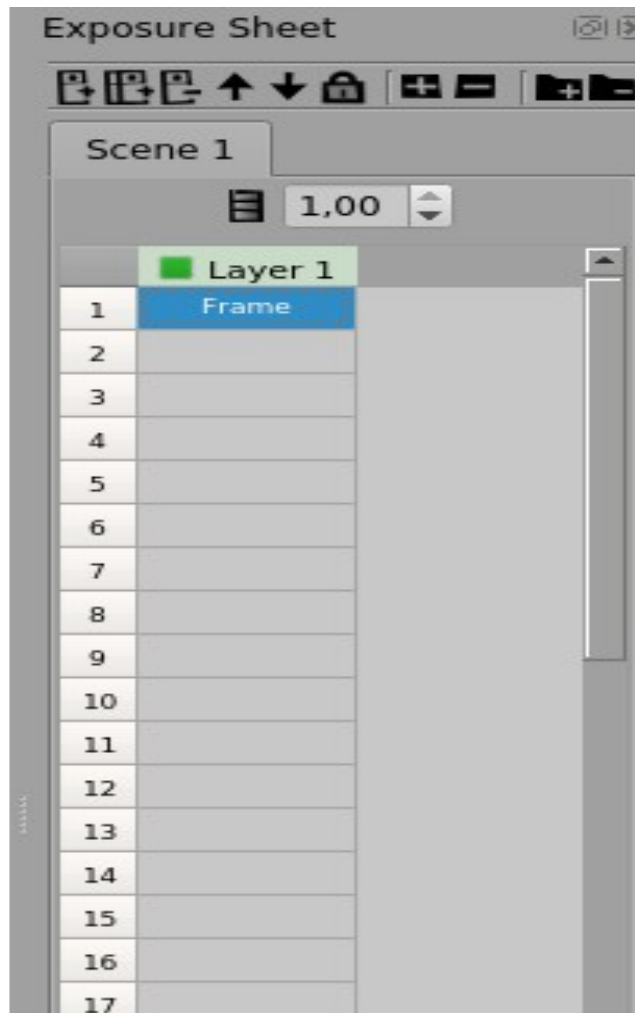
Sem 2 de 4

Tabla de exposición

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Tabla de exposición

- Piense en este panel como **una hoja de cálculo en la que las columnas son capas y cada celda de una fila es un marco.**
- El objetivo de esta interfaz es **proporcionar una guía visual de la línea de tiempo de la animación de forma vertical**, para que pueda diseñar la estructura de su animación creando y editando capas y fotogramas de arriba a abajo a medida que el tiempo avanza hacia abajo.

Objetivo:
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Área de trabajo

Objetivo:

Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

Taller de Animación

Sem 2 de 4